

～室内活動～

海のイエーイビンゴ

福岡市海の中道青少年海の家
2024年12月1日改訂

1.活動概要

班で協力し、施設内で撮られた写真の場所を探す活動です。
短時間(1時間程度)で行うことができる活動のため、他の活動と組み合わせることが出来ます。

2.めあて

【自然に学ぶ】

○(本物に触れる)

・この活動を通して得た視点(全体像、部分像、拡大像など)を、自然の中の物を見る時に活かそうという意識をもつ。

【人とのつながり】

○(仲間・協力)

・班の仲間の視点の良さを知り、協力する大切さを学ぶ。

【自分を高める】

○(感性・創造力)

・目に入っているはずの物が、意外と見えていないことに気付く。

3.準備

【1】準備物

海の家 : ビンゴカード、解答用紙、バイナダー

団体 : 救急用品、腕時計(班に1つ)、筆記用具(班に1つ)、水とう、タオル、必要であれば表彰状

【2】引率者の役割

○ 活動の説明・サポート

○ 館内での安全管理

○ 道具などの管理

【3】班編成

6~8人程度

4.実施上の留意点

○ C活動(夜)では行えない。

○ 80名程度での活動が望ましい。

※80名を超える場合は、他のプログラムと組み合わせ、入れ替わりで行うなど工夫する。

○ 雨天時に行うことが多いため、雨天の場合は、転ばないように安全管理を行う。

○ コースは全部で3コース(A・B・C)ある。



5.活動のながれ

◎…引率者の動き ○…研修生の動き ▼…施設職員の動き

目安時間	活動内容	留意点
全体説明 (10分)	<p>▼活動について説明する。</p> <p>◇説明のながれ</p> <p>① ルールの説明</p> <p>② 得点について 問題得点 … 1ビンゴ10点 ボーナス得点 … 例)じゃんけん 勝： 10点 引： 5点 負： 3点 など</p> <p>③ 注意事項 ○話を聞く。 ▼ビンゴカード・解答用紙・バインダーを配付する。 ○受け取る。</p>	<p>●ボーナス得点は団体で決めてもよい。</p> <p>●最終集合時刻と集合場所を決めておく。</p>
活動 (45分)	<p>▼スタートさせる。</p> <p>○スタートする。</p> <p>◎館内を巡回し、安全管理をする。</p> <p>○ゴールした班は、解答用紙を提出し、ビンゴカードとバインダーを引率者へ返却する。</p> <p>◎ゴールした班のバインダーと解答用紙を受け取り、集計をする。</p>	<p>●歩いて活動させる。</p> <p>●活動部屋・宿泊棟の中には入らせない。</p> <p>●活動部屋で活動中の学校もあるため、活動部屋周辺では、十分に配慮する。</p> <p>●施設の貸出物品がある場合は、数を確認する。</p>
まとめ (5分)	<p>◎▼まとめを行う。</p> <p>◎結果発表を行う。</p> <p>○話を聞く。</p> <p>◎施設の貸出物品を返却する。</p> <p>▼貸出物品を受け取る。</p>	<p>●表彰状などを用意しておく効果的。</p>

- a. 対象学年 : 小学生以上 ※未就学児は要相談
- b. 定員 : 80名程度
- c. 関連教科 : 理科、道徳科
- d. 実施可能時期 : 通年
- e. 実施可能な天候 : 全天候
- f. 所要時間 : 1時間程度
- g. 実施場所 : 多目的室・研修室及び館内(宿泊棟、活動部屋 以外)